

Salonvoorwaarden

Alleen op afspraak

Bij Niveaubeaauty werken we uitsluitend op afspraak, zodat je de tijd en aandacht krijgt die je verdient.

Afspraak annuleren

Afspraak annuleren of verzetten? Laat het ons dan minstens 24 uur van tevoren weten. Zeg je later af, dan wordt 50% van de behandeling in rekening gebracht voor de gereserveerde tijd.

Kom op tijd

We vragen je om op tijd te komen. Ben je meer dan 15 minuten te laat, dan kan de afspraak helaas niet doorgaan en maken we graag een nieuwe afspraak met je.

Niet opdagen

Indien je zonder afmelding niet op de afspraak verschijnt, wordt 100% van de behandeling in rekening gebracht.

Betaling

Je kunt je behandeling contant betalen of via een betaalverzoek, altijd direct in de salon.

Hygiëne tijdens behandelingen

Voor een goede hechting van de kunstproducten en om de hygiëne in de salon te waarborgen, vragen we je om tijdens de behandeling niet te roken, eten of drinken.

Garantie op behandelingen

Je hebt één week garantie op onze behandelingen, op voorwaarde dat je de onderhoudstips goed hebt opgevolgd.

Vorbereiding eerste behandeling

Voor je eerste behandeling vragen we je nagels vrij te maken van kunstproducten. Als het product niet door ons is aangebracht, rekenen we extra kosten voor het verwijderen.

Gezondheidsrichtlijnen

Merk ik een schimmel of bacterie op je nagels op, dan verwijst ik je door naar een huisarts en stop ik de behandeling.

Let op met kinderen meenemen

Houd er rekening mee dat de behandeling langer duurt en er met chemische stoffen wordt gewerkt in de ruimte, daarom is het niet ideaal om kinderen mee te nemen.

Beperkte ruimte

Door de beperkte ruimte kunnen helaas geen andere personen mee naar je behandeling.

Leeftijdsgrens

Behandelingen zijn alleen mogelijk voor personen vanaf 18 jaar of vanaf 16 jaar met toestemming van een ouder.

Aansprakelijkheid

Niveaubeaauty is niet verantwoordelijk voor schade die ontstaat door onvolledige informatie die je ons geeft, zoals over zwangerschap, ziekten, medicijngebruik etc...